Espace presse

Dossier de presse · version 10 du 4 novembre 2026

Les Voyages de Tardi est une collection de jeux éducatifs gratuits pour les 8-11 ans. À chaque tome, Tardi, un tardigrade bavard et presque indestructible, emmène les enfants dans un nouveau voyage, autour d'un grand sujet de sciences. Le premier, *Les Graines du Temps*, est disponible depuis le 4 novembre 2026 ; le deuxième, *Au cœur de toi*, est en préparation.

La collection

Chaque tome est un voyage complet : seize mondes, une histoire où l'enfant choisit, des quêtes dans la vraie vie, des cartes à collectionner et des quiz. Le guide ne change pas, c'est Tardi ; le sujet, lui, change à chaque fois. L'enfant retrouve un compagnon familier et découvre un monde nouveau, avec de nouveaux compagnons à collectionner.

D'un tome à l'autre, les promesses restent les mêmes : gratuit, sans publicité, sans achat et sans compte ; une dizaine de minutes par jour, puis une mission loin de l'écran ; tous les textes lus à voix haute ; un jeu accessible et sobre.

Tome	Titre	Le voyage	Où en est-il
1	*Les Graines du Temps*	L'histoire de la vie, de la première cellule à l'an 2100	Disponible depuis le 4 novembre 2026
2	*Au cœur de toi*	Une journée à l'intérieur du corps humain, du réveil au coucher	En préparation
Ensuite	À découvrir	D'autres voyages, dont le tome 4 : les familles votent pour son thème	À venir

Le communiqué

Les Voyages de Tardi : une collection de jeux éducatifs gratuits s'ouvre avec *Les Graines du Temps*

À chaque tome, le même guide, Tardi le tardigrade, emmène les enfants explorer un grand sujet de sciences. Dans *Les Graines du Temps*, une brume grise, le Grand Oubli,

efface peu à peu l'Arbre de la Vie. Pour la chasser, l'enfant traverse seize mondes, de la première cellule au fond de l'océan jusqu'à une île-refuge en l'an 2100.

À chaque page, c'est l'enfant qui choisit le chemin, et ses choix décident de la fin de l'histoire. Tous les textes sont lus à voix haute, avec le mot lu surligné : un enfant qui lit encore lentement peut jouer seul. Le jeu le fait aussi sortir de l'écran : il lui demande de trouver et de photographier dans la vraie vie une pierre, une feuille ou quelque chose de salé.

Conçu pour un usage raisonnable, le jeu propose un monde par jour, environ dix minutes, puis une petite mission à faire loin de l'écran. Il est gratuit, sans publicité, sans achat et sans compte, et ne collecte aucune donnée personnelle. Chaque monde est relié au programme de sciences et d'histoire du cycle 3, du CM1 à la 6e.

Le jeu est aussi conçu pour être accessible : lecteurs fragiles, enfants dyslexiques, malvoyants ou aveugles, sensibles au bruit ou au mouvement peuvent jouer seuls. Il atteint 100 % de conformité au référentiel d'accessibilité RGAA, en auto-évaluation, et le site aussi. Il est enfin pensé pour être sobre : léger à installer, jouable hors connexion, avec des données hébergées en France.

> *« Je voulais un jeu qui sache s'arrêter : dix minutes, un monde, puis Tardi renvoie l'enfant dehors, chercher une pierre ou regarder le ciel. Je voulais aussi que chaque enfant puisse y jouer, sans publicité ni achat, quel que soit le budget de ses parents. Les Graines du Temps n'est que le premier voyage : j'aimerais que les enfants attendent le prochain tome comme on attend la suite d'une série. »*
>
> — Le fondateur des Éditions du Tardigrade

Le tome 2, *Au cœur de toi*, emmènera Tardi, minuscule, à l'intérieur du corps humain, le temps d'une journée. D'autres tomes suivront… et plus si affinités. « Les Voyages de Tardi » est une marque déposée.

Disponible depuis le 4 novembre 2026, gratuitement : sur Google Play pour les téléphones et tablettes Android, et dans le navigateur de tous les appareils, iPhone, iPad et ordinateur compris, à l'adresse app.lesvoyagesdetardi.fr.

Tome 1 : *Les Graines du Temps*

Une brume grise efface l'Arbre de la Vie : avec Tardi, l'enfant traverse toute l'histoire de la vie, de la première cellule à l'an 2100, pour retrouver les Graines du Temps. Les 16 mondes en images · Le lien avec le programme scolaire

Titre	*Les Graines du Temps*, tome 1 des Voyages de Tardi
Genre	Aventure éducative où l'enfant choisit, chasse au trésor
Âge	8 à 11 ans, du CE2 à la 6e
Prix	Gratuit, sans publicité, sans achat, sans compte
Plateformes	Android (Google Play) et navigateur web : téléphone, tablette, ordinateur, iPhone et iPad compris, debout ou couché
Contenu	16 mondes, 4 fins possibles, 50 cartes du Vivant, quiz, activités, secrets cachés
Durée	Environ 10 minutes par monde, un nouveau monde par jour et par enfant (réglable par les parents ; les jours sans jeu se rattrapent, jusqu'à deux mondes de plus un autre jour ; rejouer un monde fini reste libre)
Classification	PEGI 3, tous publics
Sortie	4 novembre 2026, sur Google Play (Android) et dans le navigateur de tous les appareils
Accessibilité	Voix sur tous les textes, réglages de lecture par l'enfant, lecteurs d'écran pris en charge ; conformité RGAA en auto-évaluation : site 100 %, jeu 100 % (détail)
Écoconception	Score RGESN de 90 % : installation légère, jeu hors connexion, données hébergées à Paris (détail)
Éditeur	Les Éditions du Tardigrade

Tome 2 : *Au cœur de toi*

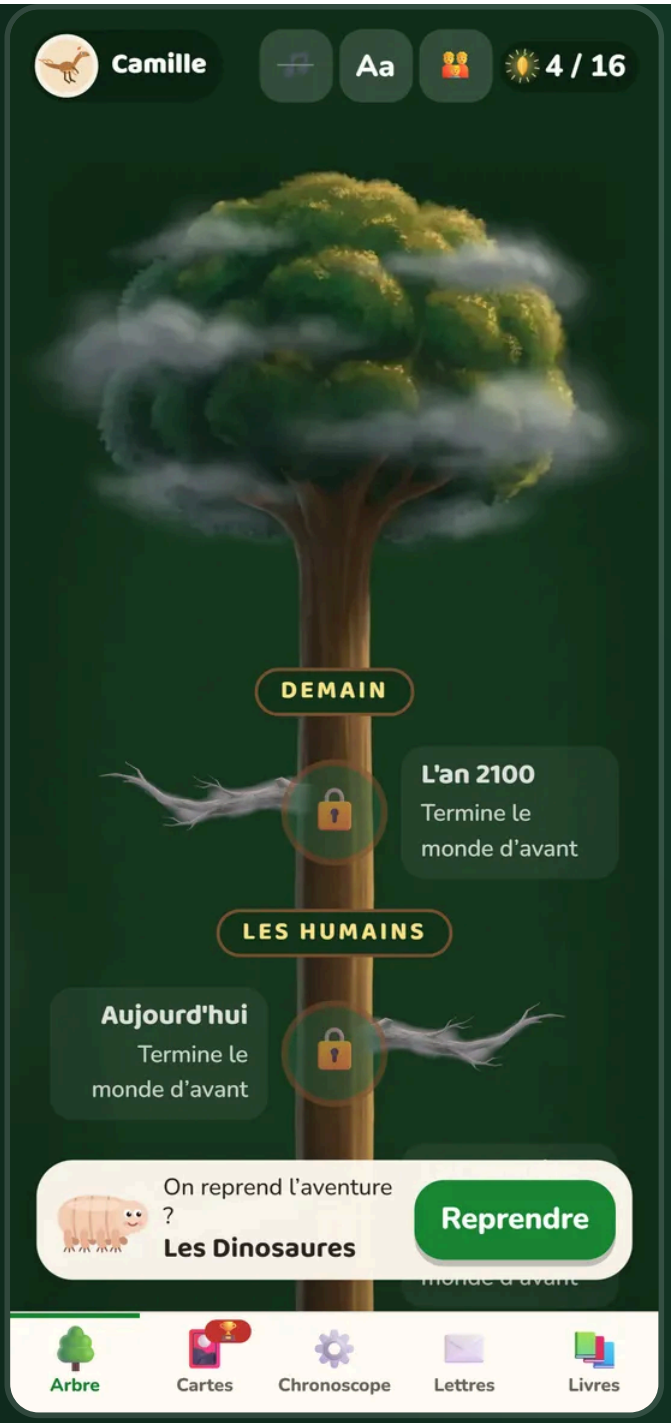
Tardi mesure à peine un demi-millimètre : assez petit pour entrer dans un corps humain. Cette fois, le voyage ne remonte pas le temps, il se passe à l'intérieur de l'enfant, le temps d'une journée : seize mondes, du réveil au coucher, de la bouche au cerveau. À chaque monde, l'enfant gagne une pièce de son corps en puzzle, un os et un organe.

Même guide, même âge, mêmes promesses. La date de sortie sera annoncée ici.
Découvrir le tome 2

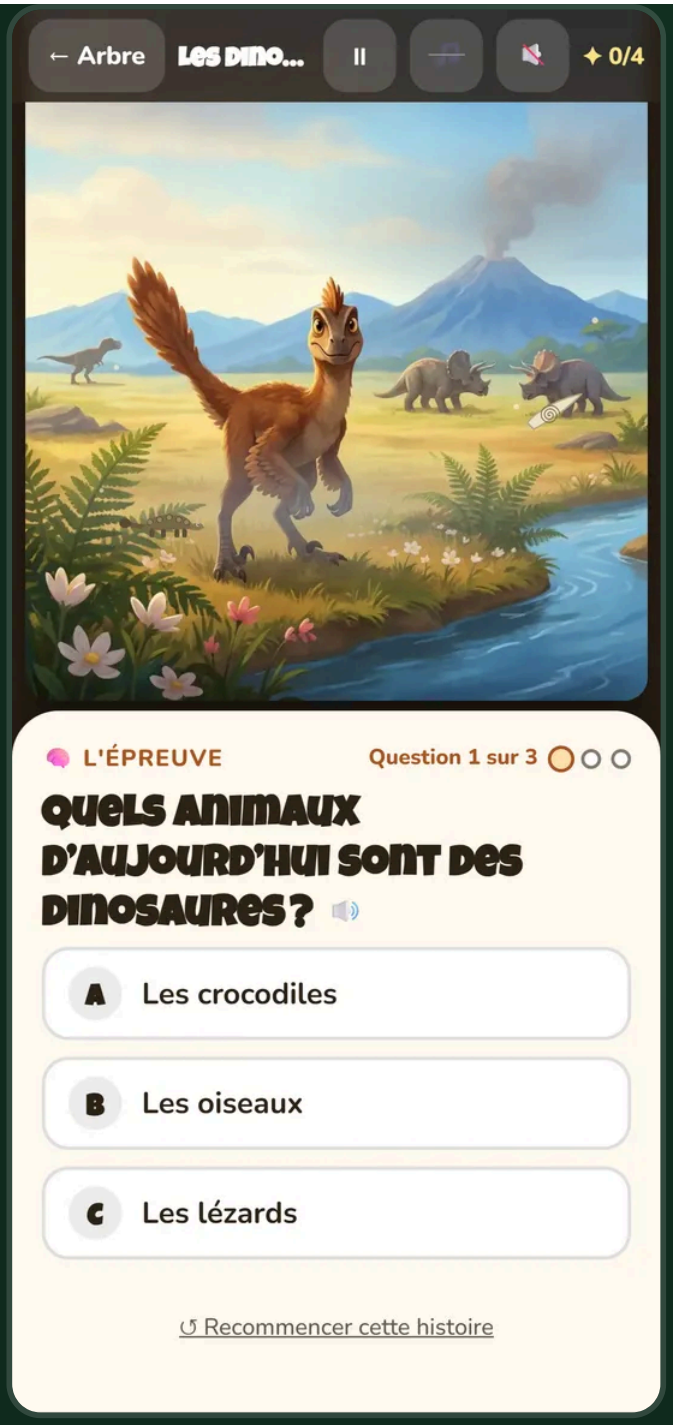
Les visuels

Le dossier de presse en PDF, l'icône, la bannière, 8 captures d'écran de la version actuelle (dont une en paysage) et 4 illustrations des mondes, libres de reproduction pour illustrer un article ou une émission consacrés au jeu, avec la mention « © Les Éditions du Tardigrade ».




Camille
Aa
4 / 16
DEMAIN
L'an 2100
Termine le
monde d'avant
LES HUMAINS
Aujourd'hui
Termine le
monde d'avant
On reprend l'aventure
?
Les Dinosaures
Reprendre
Arbre
Cartes
Chronoscope
Lettres
Livres


← Arbre
Les Dino...
0/4
§ 88
Dans le nid, des œufs bleutés. La mère de Plumette les réchauffe sous ses plumes. Tardi s'exclame : « Exactement comme une poule ! Normal : les oiseaux SONT des dinosaures. »
Continuer
↺ Recommencer cette histoire





La marque

Pour parler de la collection, voici les quelques règles qui gardent son univers reconnaissable.

- **Le nom** : « Les Voyages de Tardi » pour la collection, « Les Graines du Temps » pour le tome 1, « Au cœur de toi » pour le tome 2, toujours écrits ainsi. « Les Voyages de Tardi » est une marque déposée.
- **Le logo** : la Graine dorée sur son fond bleu nuit, sans la déformer, la recolorer ni l'entourer d'effets. Il figure dans le kit presse.

- **Le ton** : chaleureux, curieux et rassurant. Tardi parle aux enfants en les tutoyant, avec humour ; on parle aux parents en les vouvoyant.

Vert forêt
#0f2a1d
fonds sombres, site

Vert feuillage
#1d4a33
fonds secondaires

Or des Graines
#ffe58a
titres, accents

Crème
#fffaf0
panneaux de texte

Vert action
#267a4c
boutons

Baloo 2 pour les titres · **Nunito** pour le texte

Pour aller plus loin

- La vidéo de présentation (1 minute 7 secondes)
- Les 16 mondes en images
- Le lien avec le programme scolaire, et la fiche enseignant à imprimer (PDF, 3 pages)
- Les questions des parents : temps d'écran, données personnelles, intelligence artificielle
- Accessibilité et sobriété : réglages, mesures, et le journal public des fabrications par intelligence artificielle (au plus 12 kWh estimés pour toute la fabrication des deux tomes)
- La charte graphique complète : logo, couleurs, polices, éléments du jeu et ton

Contact presse

Olivier LHOMME, Les Éditions du Tardigrade : presse@lesvoyagesdetardi.fr

Le jeu s'essaie librement : sur Google Play pour Android, et dans le navigateur de tout appareil, iPhone et ordinateur compris (app.lesvoyagesdetardi.fr).

Page mise à jour le 27 octobre 2026